



DE LA PROVINCIA DE GUADALAJARA



Administración: Excma. Diputación Provincial. Pza. Moreno, N.º 10.



Edita: DIPUTACIÓN PROVINCIAL

BOP de Guadalajara, nº. 178, fecha: miércoles, 18 de Septiembre de 2024

AYUNTAMIENTOS

AYUNTAMIENTO DE HITA

SUELTA DE RESES POR EL CAMPO EL DÍA 5 DE OCTUBRE DE 2024

Se informe al público en general, que el próximo día 5 de octubre de 2024, tendrá lugar el Encierro por el Campo, organizado por el Ayuntamiento de Hita, por las siguientes zonas del término municipal:

- Zona de Inicio. La zona de inicio se ubica en los toriles sitos en el Palenque de Hita.
- Zona de Suelta. La zona de suelta está compuesta por la Plaza del Palenque y los siguientes parajes: Calvario, Mora, Pilarejo, Rollo, Pradieles, Alto de los Arenales, La Muleta, Camino de Aledo, Santa Inés y Alto de Santa Inés.
- Zona de Espectadores. Son las gradas de piedra permanentes del Palenque de Hita. Esta zona estará debidamente señalizada. Si alguno de los espectadores abandonase esta zona, adquirirá automáticamente la condición de participante del festejo.
- Zona de Finalización. Es la misma que la de inicio, los toriles ubicados en el Palenque de Hita.

Lo que se informa a los propietarios y propietarias de los predios por los que discurrirá la suelta de reses, para que durante el plazo de diez días naturales, contados a partir del siguiente al de la publicación del presente anuncio en el Boletín Oficial de la Provincia, puedan alegar lo que consideren más conveniente a sus intereses, entendiéndose que la no presentación de alegación alguna por los propietarios, supone la conformidad expresa de los mismos, para la celebración del festejo taurino indicado, a discurrir por las propiedades comprendidas en los itinerarios indicados.

En Hita, a 13 de septiembre de 2024. Alcalde-Presidente.- Ignacio Ayuso Blas

BOLETÍN OFICIAL DE LA PROVINCIA DE GUADALAJARA



Sede electrónica: https://boletin.dguadalajara.es/boletin/validacion/validar-documento.php

Cod. Verificación: d6728f9f4051229d187c4f691aaf92f88d2bf744