



BOLETÍN OFICIAL

DE LA PROVINCIA
DE GUADALAJARA

949 88 75 72



Administración: Excm. Diputación Provincial.
Pza. Moreno, N.º 10.



Edita: DIPUTACIÓN PROVINCIAL

BOP de Guadalajara, nº. 190, fecha: martes, 05 de Octubre de 2021

AYUNTAMIENTOS

AYUNTAMIENTO DE GUADALAJARA

APROBACIÓN DEFINITIVA DEL EXPEDIENTE DE MODIFICACIÓN DE CRÉDITO NÚM. 7/2021 AL PRESUPUESTO

2925

Sometida a información pública la aprobación inicial del expediente de Modificación de Crédito n.º 7/2021 al presupuesto del Excmo. Ayuntamiento de Guadalajara ejercicio 2021, aprobado inicialmente en sesión plenaria de 3 de septiembre de 2021 y expuesto al público durante el periodo 9 de septiembre de 2021 a 30 de septiembre de 2021 y no habiéndose presentado reclamación alguna contra el mismo, ha quedado definitivamente aprobado, siendo su resumen por capítulos a efectos de lo dispuesto en el artículo 177.2 del Texto Refundido de la Ley Reguladora de las Haciendas Locales, aprobado por Real Decreto Legislativo 2/2004, de 5 de marzo, el siguiente:

PRESUPUESTO DE GASTOS

CAPITULO	DENOMINACION	IMPORTE AUMENTOS	IMPORTE BAJAS
Cap.2	Gastos Corrientes en Bienes y servicios	26.250,00	0,00
Cap.4	Transferencias corrientes	97.350,00	26.250,00
Cap.6	Inversiones Reales	447.700,00	0,00
	TOTAL PRESUPUESTO DE GASTOS	571.300,00	26.250,00

PRESUPUESTO DE INGRESOS



CAPITULO	DENOMINACION	IMPORTE AUMENTOS	IMPORTE BAJAS
Cap.8	Activos Financieros	545.050,00	0,00
	TOTAL PRESUPUESTO DE INGRESOS	545.050,00	0,00

Contra la aprobación definitiva de la modificación de crédito n.º 7/2021 al Presupuesto de 2021 podrá interponerse directamente recurso contencioso-administrativo ante la Sala de lo Contencioso Administrativo del Tribunal Superior de Justicia de Castilla-La Mancha, en el plazo de dos meses a contar desde el día siguiente al de la publicación de este anuncio en el Boletín Oficial de la Provincia, a tenor de lo dispuesto en el artículo 171 del citado Texto Refundido.

Guadalajara, a 1 de octubre de 2021. El Alcalde-Presidente, Fdo.: Alberto Rojo Blas